Mind Well Bank

1 сімейка



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · БУДИНОЧОК

Mind Well Bank

1 сімейка



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · БУДИНОЧОК

Mind Well Bank

2 сімейки



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · КОТИК

Mind Well Bank

2 сімейки



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · КОТИК

Mind Well Bank

5 сімейок



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · ДЕРЕВО

Mind Well Bank

5 сімейок



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · ДЕРЕВО

Mind Well Bank

10 сімейок



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · СКАРБНИЧКА

Mind Well Bank

10 сімейок



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · СКАРБНИЧКА

Mind Well Bank

20 сімейок



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · ПОВІТРЯНА КУЛЯ

Mind Well Bank

20 сімейок



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · ПОВІТРЯНА КУЛЯ

Mind Well Bank

50 сімейок



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · МАЯК

Mind Well Bank

50 сімейок



ІГРОВІ ГРОШІ · НЕ Є ЗАСОБОМ ПЛАТЕЖУ · МАЯК

У що пограти з «сімейками»

Гроші для дитини — абстракція. Гра робить їх видимими: можна порахувати, обмінять, накопичити.

ДОМАШНІЙ МАГАЗИН

4+ років

Підпишіть ціни на іграшках, фруктах чи книжках. Дитина — то покупець, то продавець. Вчиться рахувати, давати решту й обирати: на все не вистачить.

СКАРБНИЧКА МРІЇ

5+ років

Оберіть мрію (похід у кіно, нова книжка) і її «ціну» в сімейках. За допомогу вдома дитина отримує купюри й складає в скарбничку. Так вона бачить, як терпіння перетворюється на результат.

ТРИ БАНОЧКИ

6+ років

Кожну «зарплату» ділимо на три частини: **витратити**, **накопичити**, **подарувати**. Дитина вчиться планувати й думати про інших.

СІМЕЙНИЙ БЮДЖЕТ НА ДЕНЬ

8+ років

Дайте дитині «бюджет» у сімейках на вихідний: розваги, перекуси, транспорт. Що лишиться — її. Після гри обговоріть, що вдалося і що зробила б інакше.

ПОРАДА БАТЬКАМ

Не платіть «сімейками» за базові обов’язки — прибирати свою кімнату чи робити уроки. Хай гроші будуть винагородою за додаткові справи, а не ціною за участь у житті сім’ї. Детальніше про обов’язки — у матеріалі «Обов’язки дитини за віком».